

J+S Kids: Introduction Course d'orientation - Leçon 6

Symboles de la carte scolaire

Auteur

((Nom Prénom, reconnaissance/fonction J+S))

Conditions cadres

Durée de la leçon ≥60 minutes

Niveau ☑ simple □ moyen □ difficile

Âge recommandé 8-10 ans

Taille du groupe Nombre idéal d'enfants 5 à 12

Environnement du cours Périmètre scolaire

Aspects de sécurité Bien définir le périmètre → pas de traversée de route!

Objectifs/But d'apprentissage

• Apprendre les symboles de la carte scolaire.

Matériel

- Ficelle, pinces à linge ou trombones (autant que de postes)
- Postes; une lanterne avec pince par poste
- Cartes de contrôle vierges
- Feuilles de travail
- Modèle de symboles
- Stylos, crayons de couleurs

Exemple de documents

Carte de contrôle CO symboles

				CO symboles			
31	32	33	34	35	36	37	38
39	40	41	42	43	44	45	46

Modèles de symboles

Projecteur Lampe Lampe Revétement synthétique Lampe Fontaine Hydrante Table Y Robinet Grille Grille Arbre à feuilles Arbre à alguilles Buisson Haie Engin de gym

Feuilles de travail sans et avec solutions

				F	Photo	Objet	Symbole	Photo	Objet	Symbole
	Bâtiment	×	Autre objet			Bâtiment			Arbre à aiguilles	袋
_	Mur	•	Basketball	i	100	Lampe	0	4	Autre objet	×
•	Måt pour drapeaux	CJ	Table			Table	CJ	1	Barrière franchissable	
	Barrière franchissable	<u>~</u>	Barrière infranchis- sable	1		Arbre à feuilles	(3)		Lampadaire	<u>6</u>
•	Pierre	Н	Engin de gym			Fontaine			Pierre	•
Ħ	Banc		But		1	Engin de gym	Н		Banc	Ħ



Indications

- Poser des postes bien visibles
- Il est possible de fabriquer les postes soi-même en mettant simplement des feuilles dans des fourres plastiques ou d'utiliser des lanternes de CO avec pinces. A la place des pinces, on peut aussi utiliser des feutres ou des néocolors. Une méthode est proposée sous www.swiss-orienteering.ch → Formation → Jeunesse et sport → J+S Kids matériel d'enseignement
- Documents disponibles sous <u>www.swiss-orienteering.ch</u> → Formation → Jeunesse et sport → J+S Kids matériel d'enseignement

Contenu

MISE EN TRAIN

Durée	Thème/Exercice/Forme de jeu	Organisation/Esquisse	Matériel
5'	Poser les postes	Les enfants posent les postes à l'aide d'une	Postes, photos
	•	photo, à l'emplacement de l'objet illustré sur la	avec un objet
		photo	clairement défini

PARTIE PRINCIPALE

- /						
Durée	Thème/Exercice/Forme de jeu	Organisation/Esquisse	Matériel			
10'	Expliquer les symboles; Exercice de classement	Classer ensemble les symboles et les photos correspondantes. Qu'est-ce qui correspond à quoi ? Classer par groupes les photos et les symboles sur la feuille de travail	Photos, symboles sur petits cartons, feuille de travail (photo-objet- symbole)			
5'	Fixer un symbole sur un poste	Les enfants fixent les symboles sur petits cartons au poste correspondant. (ficelle, pinces à linge ou trombones).	Symboles sur petits cartons, ficelle, pinces à linge ou trombones			
25'	Dessiner un symbole	A l'aide d'une photo, les enfants trouvent un poste de leur feuille de travail et dessinent le symbole correspondant dans la bonne case. A l'arrivée, les enfants dessinent en couleurs le symbole et écrivent le nom de l'objet sur leur feuille de travail.	Feuilles de travail avec photos et cases vides pour le dessin des symboles et l'inscription des objets; stylos, crayons de couleurs			
10'	Course aux symboles	Les enfants trouvent les postes dans l'ordre des symboles indiqués sur leur carte de contrôle. Variante: le moniteur indique un symbole à un enfant qui va trouver et poinconner le poste.	Carte de contrôle évtl. avec symbole dessiné			

PARTIE FINALE

Durée	Thème/Exercice/Forme de jeu	Organisation/Esquisse	Matériel
5'	Déposer les postes	Dépose des postes par groupes	